

# UliCMS

**Administrator Handbuch**

## INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis.....	2
Vorwort.....	4
Systemvoraussetzungen.....	4
Durchführung der Installation.....	4
Frontend und Backend.....	5
Benutzergruppen.....	5
Passwörter.....	6
Templates.....	6
Module.....	6
Pakete installieren.....	7
Mehrere Pakete auf einmal installieren.....	9
Module deaktivieren.....	9
Einstellungen.....	9
Grundeinstellungen.....	9
Design.....	11
Spamfilter.....	13
Schwarze Liste.....	14
Besucher aus folgenden Ländern dürfen nicht kommentieren.....	14
Chinesische Schriftzeichen verarbeiten.....	14
Cache.....	14
MOTD / Nachricht des Tags.....	14
Paketquelle.....	15
Fehlerbehebung.....	15
Format einer Paketquelle.....	15

Logo.....	16
Sprachen.....	16
Sonstige einstellungen.....	16
Experteneinstellungen.....	16
Versteckte Einstellungen.....	17

## VORWORT

UliCMS ist schlankes und doch recht flexibles Web Content Management System für kleine und mittelgroße Websites.

Dieses Handbuch richtet sich vorwiegend an Administratoren und an Webmaster.

Es werden das Konzept der Nutzer und der Rechteverwaltung, die Konfigurationsmöglichkeiten des CMS sowieso das Konzept der Paketverwaltung und weitere Dinge erklärt,

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

**Für die Installation von UliCMS benötigen Sie:**

- Einen Webservice mit mindestens 10 MB Speicherplatz  
[Wenn Sie die mitgelieferten Erweiterungspakete ebenfalls auf den Server hochladen möchten, werden mindestens 10 MB benötigt]
- PHP 5 oder neuer
- MySQL 5 oder neuer
- GD-Library (bei 99 % aller Hosts vorhanden)
- mod\_rewrite oder ISAPI\_Rewrite

## DURCHFÜHRUNG DER INSTALLATION

Entpacken Sie die heruntergeladene zip-Datei

1. Laden Sie den Inhalt des Ordners ulicms auf den Server hoch.

2. Rufen Sie den Installer im Browser auf.

Diesen finden Sie, sofern Sie das CMS in dem Hauptverzeichnis Ihrer Domain installiert haben, unter [www.meinehomepage.de/installer/](http://www.meinehomepage.de/installer/)

Wobei meinehomepage.de durch Ihre Domain ersetzt werden muss.

Die Installation in einem Unterordner ist zwar möglich, wird aber nicht empfohlen.

3. Folgen Sie den Anweisungen des Installers.

4. Löschen Sie den Ordner „installer“ vom Server.

5. Loggen Sie sich mit dem Gewählten Passwort und dem angegebenen Nutzernamen in den Administrationsbereich ein und beginnen Sie mit der Erstellung Ihrer Website.



## MySQL-Logindaten

Bitte tragen Sie in das untere Formular die Logindaten für den MySQL-Server ein. Diese bekommen Sie von Ihrem Provider.

Servername:	<input type="text" value="localhost"/>
Loginname:	<input type="text" value="admin"/>
Passwort:	<input type="password" value="....."/>
Datenbank:	<input type="text"/>
Prefix:	<input type="text" value="ulicms_"/>

**Weiter**

© 2011 - 2013 by [ulicms.de](http://ulicms.de)

## FRONTEND UND BACKEND

In UliCMS gibt es zwei verschiedene Bereiche:

Das **Frontend** und das **Backend**.

Das **Frontend** ist die Ansicht der Website, so wie Sie die Besucher sehen.

Das **Backend** ist eine Oberfläche in der die Redakteure den Inhalt der Internetseite bearbeiten können. Dieser Bereich wird oft auch **Administrationsbereich** genannt.

Den **Administrationsbereich** finden Sie, in dem Sie hinter dem letzten Schrägstrich **/admin** anhängen.

## BENUTZERGRUPPEN

UliCMS unterstützt das Erstellen von Benutzergruppen und die individuelle Vergabe von Berechtigungen auf Gruppen-Basis.

Dem Benutzer werden nur die Menüpunkte auf die er die Zugriffsrechte hat, angezeigt.

Die Berechtigungen werden in der Datenbank-Tabelle „groups“ im JSON Format gespeichert. Die Benutzerkonten sind über die „group\_id“ mit jeweils einer Gruppe verknüpft.

Wenn sich Gäste registrieren können sollen, dann muss eine Gruppe „Gäste“ mit minimalen Berechtigungen angelegt werden. Dies ist die Standardgruppe, wenn man Accounts anlegt, diese aber keiner Gruppe zuweist. Anschließend muss diese als Standardgruppe festgelegt werden.

## PASSWÖRTER

Passwörter werden als gesalzener SHA-512 Hashwert in der Datenbank gespeichert.

Wenn noch kein Salt generiert wurde, wird das gemacht, sobald vom System die Funktion `hash_password` aufgerufen wurde.

Der Salt wird in der **ulicms\_settings** Datenbanktabelle unter dem Wert **password\_salt** als alphanumerische Zeichenkette gespeichert.

Wenn dieser Wert Verloren geht, können sich sämtliche Benutzer nicht mehr anmelden.

## TEMPLATES

Die Templates können direkt im Browser bearbeitet werden. Dabei kommt der freie Code-Editor **CodeMirror** zum Einsatz, welcher auch Syntax Highlighting und die Anzeig von Zeilennummern unterstützt.

Templates können nur von Nutzern mit der Admin-Rolle bearbeitet werden.

Mehr zur Bearbeitung von Templates im **Entwickler Handbuch**.

### Templates

Hier können Sie das Aussehen Ihrer Website durch Templates anpassen. Bitte vorsichtig beim Bearbeiten sein, wegen des enthaltenen PHP-Codes. Am Besten sollte diese Aufgabe von einem Profi übernommen werden.

Bitte wählen Sie ein Template aus:

Oben

Unten

Wartungsmodus

Stylesheet

403 Fehlerseite

404 Fehlerseite

## MODULE

UliCMS kann mit Modulen beliebig erweitert werden.

Module sind kleine Programme die die Website mit interaktiven Elementen erweitern (z.B. Gästebüchern, Kontaktformulare oder Kalender).

Die Module können entweder aus einer **Paketquelle** bezogen oder per Dateupload installiert werden.

Module können mit einem Klick automatisch installiert und auch wieder entfernt werden.

Sofern die PHP-Einstellung **allow\_url\_fopen** deaktiviert ist und der Provider auch nicht das **php-curl** Modul installiert hat, können Pakete nicht per **http://** oder **ftp://** bezogen werden, sondern nur aus dem lokalen Dateisystem.

## PAKETE INSTALLIEREN

Damit können Sie Module oder Themes für UliCMS installieren.

Die Archivdateien, die Modules oder auch Themes enthalten nennt man auch **Pakete**.

Jeder Paketname entspricht dem Schema `mein_paket-1.0.0`, wobei 1.0.0 die Versionsnummer ist.

Pakete mit dem Prefix **theme\_** enthalten fertige Designs für das CMS.

Wenn Pakete installiert werden, werden bestehende Dateien überschrieben.

Beachten Sie bitte, dass manche Module bei der Deinstallation nicht nur Ihre Dateien und sondern auch Ihre Datenbanktabellen entfernen.

Um ein Paket zu installieren klicken Sie auf den Button **[installieren]** neben dem Namen eines Pakets.

Sie können Pakete entweder automatisch aus der Paketquelle herunterladen lassen, oder sie können Pakete über einen Datei-Upload selber hochladen.

## Verfügbare Pakete

- blog-6.0.2** [\[installieren\]](#)  
Eine Blog- und News-Funktion mit Kommentarfunktion und RSS-Feed
- blog\_seo-0.0.1** [\[installieren\]](#)  
SEO Erweiterung für blog
- comments-6.0.0** [\[installieren\]](#)  
Anbindung an Disqus und Facebook Comments
- disable\_rightclick-0.0.1** [\[installieren\]](#)  
Rechtsklick deaktivieren
- facebook\_feed-0.0.1** [\[installieren\]](#)  
Facebook Newsfeed
- fullcalendar-0.0.1** [\[installieren\]](#)  
Ein auf das jQuery Plugin "FullCalendar" basierender Kalender für UliCMS
- gallery-0.2.0** [\[installieren\]](#)  
eine rudimentäre Bildergalerie
- guestbook-0.0.4** [\[installieren\]](#)  
Ein Gästebuch mit Spamschutz.  
Ein Administrator kann die Einträge auch löschen.
- intramail-0.0.1** [\[installieren\]](#)  
Ein internes Mailsystem für UliCMS
- jquery-1.7.2** [\[installieren\]](#)  
jQuery Javascript Framework v1.7.2
- jquery-1.9.1** [\[installieren\]](#)  
jQuery Javascript Framework v1.9.1
- kontaktformular-6.0.0** [\[installieren\]](#)  
Ein schönes Kontaktformular mit Spamschutz
- lightbox-gallery-0.0.1** [\[installieren\]](#)



## MEHRERE PAKETE AUF EINMAL INSTALLIEREN

Es können auch mehrere Modul auf einmal installiert werden.

Hängen Sie dafür die Namen der Pakete mit Komma getrennt, als GET-Parameter an die URL:

[http://Domain\]/admin/index.php?action=install\\_modules&packages=blog\\_seo-0.0.1,comments-6.0.0](http://Domain]/admin/index.php?action=install_modules&packages=blog_seo-0.0.1,comments-6.0.0)

## MODULE DEAKTIVIEREN

Module lassen sich deaktivieren, in dem man über ein FTP-Programm den Ordner des Moduls umbenennt.

## EINSTELLUNGEN

UliCMS bietet umfassende Konfigurations- und Individualisierungsmöglichkeiten.

### GRUNDEINSTELLUNGEN

Hier finden Sie die grundlegenden Einstellungen des Systems.

**Titel der Homepage:**

Der Titel dieser Internetpräsenz.

**Motto der Homepage:**

Wie dieser Text angezeigt wird, hängt vom verwendeten Theme ab.

**Inhaber der Homepage:**

Das wird meistens für die Ausgabe des Copyright-Hinweises genutzt.

**Logo ausblenden:**

Statt dem Logo den Titel der Homepage als Text anzeigen.

**E-Mail Adresse des Inhabers:**

Dieser Wert ist wichtig, da Benachrichtigungsmails an diese E-Mail Adresse gesendet werden.

**Startseite:**

Die erste Seite, die angezeigt wird, sofern man Ihre Domain direkt aufruft.

Für jede Sprache kann eine andere Startseite hinterlegt werden.

**Wartungsmodus aktivieren:**

Damit können Sie Ihre Website während Wartungsarbeiten sperren.  
Dann wird die Wartungsmeldung aus dem Template maintenance.php ausgegeben.

**Gäste dürfen sich registrieren:**

Hier können Sie einstellen, ob Gäste sich im Backend registrieren dürfen.

**Wichtig!**

Bevor Sie diese Option aktivieren, erstellen sie eine neue Gruppe mit eingeschränkten Berechtigungen und machen Sie diese zur Standardgruppe!

**Keywords, Beschreibung:**

Hier können allgemeine Metadaten eingegeben werden, die dafür gelten, wenn für eine Seite keine Metadaten angegeben wurden.

**Kommentarsystem:**

Durch Installation des Pakets comments-6.0.0 können Facebook oder Disqus als Kommentarsysteme in die Seite eingebunden werden. Hier können Sie auswählen, welches Kommentarsystem verwendet werden soll.

**Facebook-ID:**

Ihre Facebook ID – wird für die Moderation von Facebook Comments benötigt.

[So können Sie Ihre Facebook ID rausfinden](#)

**Disqus-Shortname:**

Disqus ist ein Anbieter von einer Kommentarfunktion die über ein JavaScript in Ihre Website eingebunden werden kann. Dafür ist eine **Registrierung beim Anbieter** erforderlich. Wenn man sich auf <http://disqus.com> registriert, bekommt man einen Shortname festlegen. Diesen muss man dann hier eingeben.

**W3C Validierungsfehler automatisch korrigieren**

HTML Validierungsfehler wie veraltete HTML-Tags automatisch korrigieren. Falls es Probleme mit einem Modul oder Theme geben sollte, deaktivieren Sie diese Option.

**Zeitzone:**

Die Zeitzone die für die Ausgabe von Zeit und Datum verwendet werden soll.

Die Zeitzonen sind nach dem Schema **Kontinent/Stadt** aufgebaut.

**Suchmaschinen:**

Damit können Sie festlegen, ob Ihre Internetseite über Suchmaschinen wie z.B. Google gefunden werden soll oder nicht.

## Einstellungen

Hier können Sie die Einstellungen für Ihre Internetseite verändern.

<b>Titel der Homepage:</b>	Der Uli im Netz
<b>Motto der Homepage:</b>	Oh, da ist - glaub ich - noch 'ne Katze in der Fensterbank.
<b>Inhaber der Homepage:</b>	Uli
<b>Logo ausblenden:</b>	Nein
<b>Emailadresse des Inhabers:</b>	admin@denuli.de
<b>Startseite</b>	blog
<b>Wartungsmodus aktiviert:</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Gäste dürfen sich registrieren:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<b>Meta-Daten für Suchmaschinen:</b>
<b>Keywords:</b>	Der Uli, Weblog, Asperger, Autismus, HFA, Blog
<b>Beschreibung:</b>	Der Weblog vom Uli im Internet-Dingsbums
	<b>Kommentare:</b>
<b>Kommentarsystem</b>	Aus
<b>Facebook-ID:</b>	
<b>Disqus-Shortname:</b>	
<b>Zeitzone:</b>	Europe/Berlin
<b>Suchmaschinen:</b>	Suchmaschinen dürfen die Website durchsuchen
	OK

## DESIGN

Hier können Sie verschiedene Dinge die das Design angehen einstellen.

Sie können hier unter anderem das Format für die Seitentitel, die Schriftgröße, -Art und und -Farben festlegen.

Hier können Sie auch ein Backend Design für den Adminbereich, sowie ein Frontend Design für die Website festlegen.

# Design

Title	%homepage_title% > %title%
Theme:	deruli.de
Schriftart:	Arial
Zoom:	100 %
Schriftgröße:	12pt
Kopfzeile Hintergrundfarbe:	#000000
Schriftfarbe:	#545454
Hintergrundfarbe:	#FFFFFF

EINSTELLUNGEN SPEICHERN

Der Zoom-Faktor wird per CSS3 Zoom umgesetzt.  
Damit wird die Ausgabe des Designs insgesamt skaliert.

Die Schriftarten sind websicher. Das bedeutet, sofern die Schriftart nicht auf dem Computer existiert wird auf eine ähnliche alternative Schriftart ausgewichen.

Wenn Sie eine eigene per @font-face einbauen möchten und diese hier auch zur Auswahl haben wollen, dann bearbeiten Sie unter **admin/inc** die Datei **fonts.php** und fügen Sie Ihre eigene Schriftart wie in den Kommentaren in der Datei beschrieben hinzu.

## SPAMFILTER

UliCMS bietet diverse Maßnahmen zur Bekämpfung Formularspam.

Der **grundlegende Spamschutz** funktioniert über die **honeypot-Methode**.

Diese Methode basiert darauf, dass die meisten Spambots alle Felder ausfüllen.

Es wird ein Textfeld mit einem verlockenden Namen erzeugt (z.B. telephone).

Das Textfeld wird dann per CSS außerhalb des sichtbaren Bereichs positioniert.

Für Menschen sind diese Textfelder nicht sichtbar.

Spambots jedoch füllen diese Felder aus und entlarven sich somit als Spambot.

Es gibt noch zusätzliche Anti-Spam Optionen. Diese werden im folgenden erklärt

## Spamfilter

☒ Spamfilter aktivieren

Schwarze Liste:

```
Casino
Euro Dice
Bingo
Cialis
Viagra
Penis
Enlargement
Drugstore
```

Besucher aus folgenden Ländern dürfen **nicht** kommentieren:

cn, br, ru, ua, kr, in, pl, vn

Einstellungen Speichern

---

## SCHWARZE LISTE

Damit können Sie Wörter festlegen, die nicht im Text vorkommen dürfen. So können Sie z.B. Potenzmittel Spam effektiv bekämpfen. Pro Zeile muss ein Wort eingetragen sein.

---

## BESUCHER AUS FOLGENDEN LÄNDERN DÜRFEN NICHT KOMMENTIEREN

Wenn Sie eine deutschsprachige Internetseite haben, ist es sehr unwahrscheinlich das z.B. ein Chinese kommentiert. Hier können Sie Besucher aus bestimmten Ländern von der Kommentarfunktion ausschließen. Diese Funktion funktioniert über den Hostname des Besuchers. Man muss dort die Domainendungen der zu blockierenden Länder mit Komma getrennt und ohne Punkt eingeben.

### Beispielwert:

ru, cn, in

Sperrt Besucher aus Russland, China und Indien.

---

## CHINESISCHE SCHRIFTZEICHEN VERBEITEN

Mit dieser Option werden Nachrichten die chinesische Schriftzeichen enthalten vom System blockiert.

## CACHE

Nach dem an der Internetseite Änderungen durchgeführt wurden, muss der Cache geleert werden. Der Cache ist ein Zwischenspeicher der der Beschleunigung der Ladezeit dient.

Der Cache kann bei Bedarf deaktiviert werden.

Dafür muss man die Konfigurationsvariable **cache\_disabled** mit einem beliebigen Wert anlegen. Aktivieren kann man den Cache dann wieder in dem man diese Konfigurationsvariable löscht.

Es werden nur einfache Seiten gecacht. Seiten mit eingebetteten Modulen werden nicht gecacht.

## MOTD / NACHRICHT DES TAGS

Hier kann man eine Nachricht festlegen, die allen Nutzern im Dashboard angezeigt wird. Wenn man diese deaktivieren möchte, muss man dieses Feld einfach leer lassen.

## PAKETQUELLE

Hier können Sie festlegen woher Module die per **Pakete > Paket installieren** installiert werden können geladen werden sollen.

---

## FEHLERBEHEBUNG

Falls auf Ihrem Server `allow_url_fopen` deaktiviert ist und `php-curl` ebenfalls nicht installiert ist, können Sie Pakete nur aus dem Dateisystem installieren. Dafür müssen Sie den `packages`-Ordner aus dem UliCMS Git Repository in das Hauptverzeichnis des CMS hochladen und dann Als Paketquelle „Aus dem Dateisystem“ auswählen

Bitte beachten Sie, dass die URL zur Paketquelle mit einem **Schrägstrich** enden muss.

## Paketquelle

- ☐ Offizielle Paketquelle [[www.ulicms.de](http://www.ulicms.de)]
- ☐ Aus dem Dateisystem
- ☒ Andere Paketquelle [URL]

Einstellungen speichern

---

## FORMAT EINER PAKETQUELLE

Bei einer Paketquelle handelt es sich um einen Ordner der einem vorgegebenen Format entsprechen muss. Dieser Ordner muss eine Textdatei, die die Namen der Pakete durch Zeilenumbrüche getrennt enthält, enthalten. Außerdem muss der Ordner **archives** der die Pakete als **.tar.gz** Archiv enthält vorhanden sein. Der Ordner `descriptions`, der für jedes Paket eine `.txt` Datei mit der Paketbeschreibung enthält ist optional. Eine Paketquelle könnte Sie mit dem `ulicms-pkg` Framework (<http://www.ulicms-pkg.de>) automatisch generieren lassen.

## LOGO

Hier können Sie ein **Logo** hochladen. Das Logo darf maximal 500 Pixel breit und 100 Pixel hoch sein.  
Wie das Logo verwendet wird, hängt von Ihrem Theme ab.

## SPRACHEN

UliCMS ermöglicht die Erstellung von mehrsprachigen Internetseiten.  
hier können Sie Sprachen anlegen oder löschen.

Außerdem können Sie hier die Standardsprache festlegen.

Bitte beachten Sie, dass die meisten Pakete für UliCMS nur in Deutsch und Englisch verfügbar sind.

## SONSTIGE EINSTELLUNGEN

### Cache aktiviert:

Hier können Sie einstellen, ob die Seiten zur Verbesserung der Ladezeiten zwischengespeichert werden sollen.

### Cache Gültigkeitsdauer:

Nach X Minuten werden gecachte Seiten erneuert.

### Cache Speicher:

Hier können Sie die Caching Engine auswählen.

Derzeit wird entweder „Datei“ oder „Cache\_Lite“ unterstützt. „Cache\_Lite“ ist jedoch nicht überall verfügbar, deshalb ist „Datei“ die Standardauswahl.

### Shortcuts ersetzen:

Es könnte bestimmte Standardtastenkombinationen des Browsers überschreiben.

Derzeit wird nur Strg+S für Speichern unterstützt.

Hier können Sie auswählen ob diese Funktion aktiv sein soll, im Backend oder Frontend oder global.

Nicht jedes UliCMS Modul unterstützt dieses Feature.

### Menüeinträge verschieben:

Alle Menüeinträge aus Menü X in Menü Y verschieben – z.B. beim Wechsel des Themes

### Emailversand:

Hier können Sie auswählen, auf welche weise E-Mails versandt werden sollen.

Aktuell kann man zwischen PHP und SMTP per PEAR Mail wählen.

Für PEAR Mail werden die Zugangsdaten für einen SMTP-Server benötigt.

---

## EXPERTENEINSTELLUNGEN

Diese finden Sie unter Einstellungen > Sonstiges > Experteneinstellungen.

Hier können Sie die Konfigurationsvariablen direkt bearbeiten.



## VERSTECKTE EINSTELLUNGEN

**error\_reporting** Das level der PHP Fehlerausgabe

**locale** Siehe <http://php.net/manual/de/function.setlocale.php>

**session\_timeout** Nach x Minuten ohne Aktion wird der Nutzer automatisch ausgeloggt.  
Standardwert: 60

**enforce\_https** Wenn diese Variable existiert, wird eine verschlüsselte Verbindung über HTTPS erzwungen.

**proxy** Proxy der vom System verwendet werden soll.

**date\_format** Das Standardformat für Datums- und Zeitangaben

**db\_schema\_version** Die Versionsnummer des aktuellen Datenbankschema (wichtig für Update-Skripts).

**empty\_trash\_days** Papierkorb nach X Tagen leeren.

**password\_salt** Das Passwort Salz. Dieser Wert darf nicht geändert werden, da sonst die Passwörter ungültig werden.

Stand 05.03.2014